ゲームボーイ™ 専用カートリッジ DMG-FFJ

Nintendo GAME BOY™

Seiken

—ファイナルファンタジー外伝—

聖剣伝説

SQUARE

目　次

コントローラーの使い方……………………… 2
ストーリー……………………………………… 3
ゲームを始める………………………………… 4
バトルアクション……………………………… 8
「そうび」コマンドについて…………………10
「まほう」コマンドについて…………………14
「アイテム」コマンドについて………………16
NPCとは………………………………………20
ステータス（状態）……………………………22
コマンド画面……………………………………24
町について………………………………………26
マップ……………………………………………28
冒険のヒント……………………………………30

コントローラーの使い方

Aボタン………攻撃（コマンドの決定）
Bボタン………魔法、アイテムを使う
（コマンドのキャンセル）
SELECT…コマンド画面Bを開く
START……コマンド画面Aを開く
十字キー………キャラクター、カーソルの移動

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ストーリー

雲の上まで遥か高くそびえるイルージアの山……
その頂上の神殿にはマナの樹が祭られている
マナの樹は、宇宙の全ての力を感じ取り
それをエネルギーにして自らを成長させる
伝説では、その樹に触れた者は
永遠の力を得ることが出来るという
殺戮と恐怖で世界の征服を企む
グランス公国のシャドウナイトも
マナの樹の力を狙っていた……

主人公達はグランス公国の「闘う奴隷」としてシャドウナイトに仕えていた。シャドウナイトの楽しみのために、「闘う奴隷」はモンスターと命懸けの戦いを強いられていた。

毎日牢屋から出されては必死に戦い、勝つことで与えられるわずかな食料でようやくその日を生き延びる。

しかし度重なる戦いによる負傷と、いえることのない疲労のために奴隷達は次々と倒れていった……。

ゲームを始める(スタート)

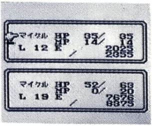
最初からゲームを始めたい場合は、カーソルを「スタート」に合わせてAボタンを押します。

名前登録

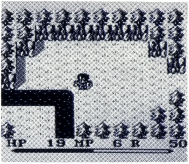
「スタート」を選ぶとオープニングが始まり、続いて名前の登録画面へと切り換わります。ここでゲームのヒーロー(あなた)とヒロインの名前を決めて下さい。十字ボタンで決定、Bボタンで取り消しが出来ます。名前は、4文字まで。決まったらスタートボタンを押して下さい。

ゲームの続きをする(コンティニュー)

前回セーブしたところから始めたい場合は、カーソルを「コンティニュー」に合わせてAボタンを押します(P24参照)。



画面解説



HP ▶ 主人公の生命を表すものです。これが0になると主人公は死んでしまい、ゲームオーバーとなりますので、常に気をつけて下さい。

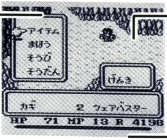
MP ▶ ゲームが進んでゆくと、主人公は魔法が使えるようになります。その魔法が使える量を表すものです。

R ▶ ルク。この世界のお金の単位です。

ゲージ ▶ このゲージが一杯になると特殊な攻撃が出来ます(P 9参照)。

コマンド画面A

ウィンドウ(1)　ウィンドウ(2)



ウィンドウ(3)

ウィンドウ(1)

アイテム……アイテムを装備したり、捨てたりするコマンドです(P16参照)。

まほう……魔法を装備するコマンドです(P14参照)。

そうび……武器、防具を装備するコマンドです(P10参照)。

そうだん……NPCの力を借りるコマンドです(P20参照)。

ウィンドウ(2)　主人公の状態(どく、石化など……)を示します。

ウィンドウ(3)　現在装備している魔法、アイテムと武器を表示します。

コマンド画面B

セレクトボタンを押すと下の様な画面に切り換わります。それぞれのコマンドの役割は以下の通りです。

●セーブ ……ゲームを記録するコマンドです（P24参照）。

●マップ ……現在位置を確認するコマンドです（P24参照）。

●ステータス 主人公の状態を見るコマンドです（P25参照）。

バトルアクション

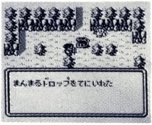
「聖剣伝説」の基本は、敵を倒していく事です。ここでは、戦い方の基本について説明します。

Aボタン…武器で攻撃します。
進みながらAボタンを押すと「突く」
止まった状態でAボタンを押すと「斬る」

※剣を使わない状態だと、盾をかまえ敵の攻撃を防ぎます。ただし、敵の体当り攻撃は防ぎません。

Bボタン…魔法、アイテムで攻撃します。
現在装備している魔法及びアイテムを使います。

敵を倒すと宝箱を落とす事があります。色々なアイテムが手に入ります。また、空になった宝箱にも使い道があります。



MAX攻撃とは？

画面の一番下にあるゲージが最大値になった時、各武器の最大能力を引き出す事ができます。ゲージは武器、アイテムを使わないでいると自然に増加していきます。装備した武器によってそれぞれ効果が異なります(P10参照)。

武器の特殊攻撃について

武器の中には、攻撃以外にも別の使い方があるものがあります。

●分銅系(チェーンフレイル等)

「杭」に引っかけて、自分を移動させる事ができます。

●鎖鎌系(くさりがま等)

「シダ」や「イバラ」を刈り取る事ができます。

●鉄球系(モーニングスター等)

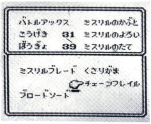
「岩」や「ツボ」を破壊する事ができます(アイテムのマトックと同じ効果)。

●斧系(まじんのオノ等)

「木」を切り倒すことができます(ただし、切り株の残るところは通れません)。

「そうび」コマンドについて

コマンド画面(P 6 参照)で「そうび」を選ぶと武器／防具の装備画面になります。画面の上には現在装備している武器／防具と攻撃力、防御力が表示されています。装備したい武器や防具にカーソルを合わせ、Aボタン2回で決定します。



武器解説

ゲームに登場する武器をいくつかのせておきますので参考にして下さい。モンスターの中には、特別の武器でないとダメージを与えられないものもいますから注意して下さい。ここにのっている他にも、強力な武器がどこかに隠されています。

★ブロードソード

MAX：旋風剣は、一定時間回転しながら攻撃。十字を押しながらだと、その方向に向かって飛び込む突進突きの2種類があります。スペシャル：なし

★バトルアックス

MAX：キャラクターの向いている方向にオノを投げる。
スペシャル：木を切り倒す。

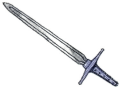
★くさりがま

MAX：通常より鎖が長くのびる。
スペシャル：「しだ」や「いばら」を刈り取る。

★チェーンフレイル

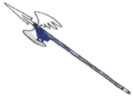
MAX：通常より鎖が長くのびる。
スペシャル：マップ上の杭に巻き付けてその場所まで移動できる。

★ミスリルブレード



MAX：旋風剣は、一定時間回転しながら攻撃。十字を押しながらだと、その方向に向かって飛び込む突進突きの2種類があります。スペシャル：なし

★ウィンドスピア



MAX：キャラクターの向いている方向に槍を飛ばす。
スペシャル：なし

★ウェアバスター

MAX：キャラクターの向いている方向にオノを投げる。
スペシャル：木を切り倒す。

★モーニングスター

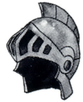
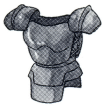
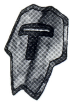
MAX：通常より鎖が長くのびる。
スペシャル：マップ上の「つぼ」や特殊な「カベ」が壊せる。

★ブラッディソード

MAX：旋風剣は、一定時間回転しながら攻撃。十字を押しながらだと、その方向に向かって飛び込む突進突きの2種類があります。スペシャル：なし

防具解説

ゲームに登場する防具です。装備できるのは、「かぶと」、「よろい」、「たて」の3種類です。装備のしかたは、武器と同じです(P10参照)。

かぶと	よろい	たて
		
ブロンズのかぶと 最初から持っている。	ブロンズアーマー 最初から持っている。	ブロンズのたて 最初から持っている。
てつかぶと 140ルク	てつのよろい 315ルク	てつのたて 185ルク
ミスリルかぶと	ミスリルのよろい 700ルク	ミスリルのたて 505ルク

「まほう」コマンドについて

コマンド画面(P 6 参照)で「まほう」を選ぶとウィンドウが開き、現在持っている魔法が表示されます。使いたい魔法をカーソルを合わせ、Aボタンで決定します。これで魔法が装備されました。Bボタンで使えます。

魔法解説

魔法は全部で 8 種類。直接攻撃魔法が 4 種類、間接攻撃魔法が 2 種類、そして治療の魔法が 2 種類あります。モンスターの中には、魔法の効果がないものもいるので注意して下さい。

ファイア	消費MP 1	サンダー	消費MP 2
炎の魔法。発射すると近くの敵に向かって自動的に飛んでいく。		キャラクターの向いている方向に稲妻を飛ばす。	

魔法	消費MP	効果
ブリザド	消費MP 2	氷の魔法。ツララを飛ばす。ツララは十字キーで自由に操作できる。
フレア	消費MP 3	キャラクターの向いている方向に爆風を飛ばす。
ケアル	消費MP 2	HPを回復する。
サイレス	消費MP 1	画面上の全ての敵の魔法を封じ込める。
ヒール	消費MP 1	「どく」や「せきか」などの状態を「げんき」の状態に戻す。
スリプル	消費MP 1	画面上の全ての敵をマヒさせる。

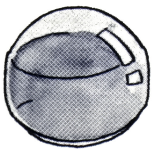
「アイテム」コマンドについて

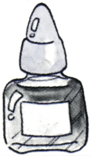
コマンド画面で(P 6 参照)で「アイテム」を選ぶと今持っているアイテムのウィンドウが開きます。使いたいアイテムカーソルを合わせて、Aボタン2回で決定します。元の画面に戻ったらBボタンでアイテムが使えます。アイテムは、最大16個まで持てます。いらなくなったアイテムは、アイテムウィンドウのゴミばこに捨てることができます。

アイテム解説

ここに紹介した他にも便利なアイテムがあります。色々試してみて下さい。

まんまるドロップ	ー
HPを少しだけ回復。	



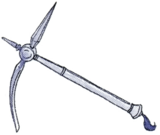
ポーション	40ルク	HP回復。	
ハイポーション	160ルク	HP回復。ポーションより強力。	
まほうのくすり	320ルク	MP回復。	
めぐすり	60ルク	「もうもく」の状態を「げんき」に戻す。	

どくけし　30ルク

「どく」の状態（じょうたい）を「げんき」に戻（もど）す。

マトック　60ルク

マップ上（じょう）の障害物（しょうがいぶつ）を壊（こわ）す。

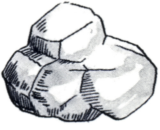
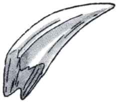


カギ　15ルク

カギのかかったとびらを開（あ）ける。

マナのペンダント　ー

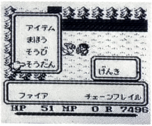
ある女（おんな）の子（こ）が持（も）っている。なにか秘密（ひみつ）が……。

つきのかがみ	ー	
写したものの本当の姿を見ることが出来る。		
ミスリル	ー	
ミスリルの武器や防具を作るのに必要。		
サビトレール	500ルク	
さびて動かない何かを動かせるように……。		
きば	ー	
換金用アイテム。他にも何か重要なヒントが得られるかも……。		

NPC(ノンプレイヤーキャラクター)とは……

主人公の意志と関係なく行動する仲間たちです。ゲームが進むにつれて、様々なキャラクターが主人公と行動を共にします。

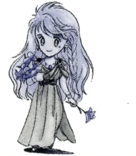
「そうだん」コマンド



NPCがいる時にだけ使えるコマンドです。コマンド画面で「そうだん」を選ぶと冒険のヒントをくれたり、持っている能力を使ってくれたりします。

■ヒロイン

物語のカギを握る少女です。主人公のHPを回復させてくれます。



■旅の男

主人公と共に戦ってくれます。「そうだん」すると思わぬヒントも……。

■ワッツ

冒険好きのドワーフです。歩く道具屋とも言える便利な存在です。

■ボガード

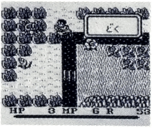
元々はジェマ騎士団の一員でした。主人公と共に戦ってくれます。

■チョコボ

ＦＦでおなじみ。その背中に乗れば、敵と戦わず、倍のスピードで移動できます。

ステータス(状態)

スタートボタンを押すと画面にキャラクターの現在の状態が表示されます。通常は、「げんき」の表示ですが、敵の特殊攻撃によって変化する場合があります。ステータスの異常は、すべて時間がたてば回復します。いずれの状態も戦いには、大きな障害となりますので、アイテムや魔法で早めに回復するのがいいでしょう。

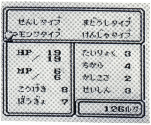


どく…………HPが次第に減っていきます。
せきか………その場から動けなくなります(攻撃は、可能です)。
もうもく……何も見えなくなってしまいます。
モーグリ……武器と魔法が使えなくなります。

レベルUPについて

戦いによって経験を積む事により、主人公はレベルUPしてきます。レベルUPするときの画面に切り換わりますので、ジョブタイプを選んで下さい。

ジョブタイプとは



主人公の特徴です。どのタイプを選ぶかによって主人公の特徴が決まります。それぞれのタイプには、次の様な特徴があります。

- **せんしタイプ**……… 「ちから」のステータスが最も多く上がります。攻撃力を上げたい人向きです。
- **モンクタイプ**……… 「たいりょく」のステータスが最も多く上がります。HPを増やしたい人向きです。
- **まどうしタイプ**…… 「かしこさ」のステータスが最も多く上がります。MPを多く増やしたい人向きです。
- **けんじゃタイプ**…… 「せいしん」のステータスが最も多く上がります。MAXゲージの上がるスピードを早くしたい人向きです。

コマンド画面

セーブ 現在の状態を保存します。コマンドを選ぶと右の様な画面に切り換わります。保存は2組可能ですので十字ボタンで保存したい枠を選び、Aボタンを押します。

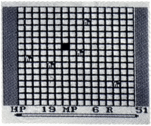
マップ 主人公の現在位置を表示します。コマンドを選びAボタンを押します。

●フィールドでは……

主人公のいる場所と町のある場所を画面単位で表示します。

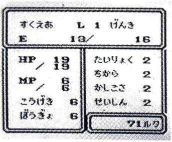
●ダンジョンでは、……

主人公が通った部屋と現在の場所、また各部屋のドアを表示します。



※1度ダンジョンから出たり、セーブするとマップのデータはクリアされてしまいます。

ステータス

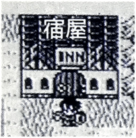


現在の主人公の状態を表示します。

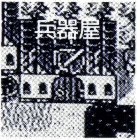
名前…………主人公の名前です。
レベル………現在のレベルです。
ステータス…現在の状 態です。
経験値………現在までに得た経験値です。
次の経験値…次のレベルになるために必要な経験値です。
HP…………HPの現在値／最大値です。
MP…………MPの現在値／最大値です。
こうげき……主人公の攻撃力です。
ぼうぎょ……主人公のの防御力です。
たいりょく…高いほどHPが増加しやすくなります。
ちから………高いほど攻撃力が高くなります。
かしこさ……高いほどMPが増加しやすくなります。
せいしん……高いほどMAXゲージが早く上がります。

町

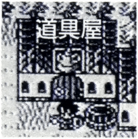
聖剣伝説の世界では数々の町があり、町の中には様々な店があります。



消費したHP、MPを最大まで回復します。料金は町によって異なります。



武器、防具を売っています。手持ちのアイテムを売ることもできます。



各種の回復用アイテムや冒険の手助けとなるアイテムを売っています。

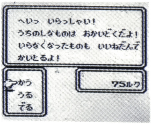
※店は町だけでなく、フィールドにもあります。そこでしか手に入らないアイテムもありますので、必ず立ち寄ってみましょう。

お店での買い方と売り方

カウンターに向かって主人公を移動させて下さい。すると画面が切り換わりますので、「かう」のか「うる」のかを選びます。

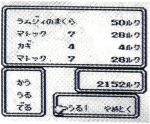
買い方

「かう」を選ぶと売っている品物のウィンドウが開きます。買いたい品物にカーソルを合わせてAボタンを押します。買物からゲーム画面に戻るには「でる」を選択するか、Bボタンを押します。



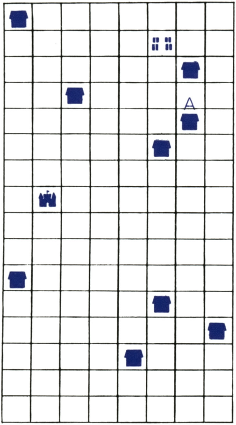
売り方

「うる」を選ぶとウィンドウに自分の持ち物と売値が表示されます。売りたい物にカーソルを移動させAボタンで決定します。Aボタンを押すと下に小さいウィンドウで「うる　やめとく」とメッセージが出てきますので、売りたければ「うる」を選択してAボタンを押して下さい。売りたくなければ、「やめとく」を選択してAボタンを押すか、Bボタンを押して下さい。



マップ

フィールドマップ画面(がめん)(P 7参照(さんしょう))上(じょう)にある建物等(たてものなど)

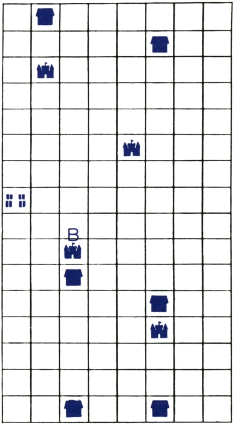


……家(いえ)、店(みせ)

……城(しろ)の入口(いりぐち)

……村(むら)の入口(いりぐち)

です。上手に利用して下さい。



A：ボガードの家　　B：ビンケットの館

冒険のヒント

1．モンスターには、それぞれ色々な特徴があります。値段の高い武器で戦っても攻撃を受けない敵もいます。攻撃が効いているかどうかは、サウンド（効果音）で区別できます。

2．ダンジョンに入る時は、マトックとカギは必ず持っていった方が良いでしょう。壊せる「カベ」は武器で叩くと音がします。怪しいなと思った所でこれを試しておけば、マトックのムダ使いをしなくてすみます。

3．ダンジョンに待ち受けるのは、敵だけではありません。一見、行き止まりのような部屋でも壊せる「カベ」や隠し階段があるかも知れません。ある場所に何かを置かないと開かないトビラや勝手に動かされてしまう氷のゆかもあります。武器や魔法を駆使して下さい。

4．ある画面上に一種類の敵が沢山いたら要注意。何か重要なアイテムや強力な武器を守っている可能性が高いです。頑張って画面上の全ての敵を倒してみて下さい。

5．HP／MPは、レベルアップの時に満タンになります。これを上手く利用すれば、冒険をスムーズに進められます。

6．モンスターは、盾で押すことができます。行手を邪魔するモンスターを押しのけて進めます。

7．ブリザドの魔法を受けて、雪だるまになってしまったモンスターは、宝箱と同じように動かす事ができます。ダンジョンの中には、雪だるまを使わないとクリアできない部屋もあります。

8．このゲームは、どこでもセーブできるようになっています。こまめにセーブしながら進む事が、ゲームクリアの近道です。

★使用上の注意★

1)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

2)精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。

3)電源スイッチをむやみにON･OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。

4)電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。

5)端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。

6)シンナー等の揮発油でふかないでください。

SQUARE

制作・発売　株式会社スクウェア
〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル　TEL. 03-3505-1533

ゲームボーイ™ は任天堂の商標です。